



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

PO 3.1.1 Managing research projects

Przedmiot

Kierunek studiów

Teleinformatyka

Rok/semestr

2/3

Studia w zakresie (specjalność)

Profil studiów

ogólnoakademicki

Poziom studiów

drugi

Język oferowanego przedmiotu

polski

Forma studiów

stacjonarne

Wymagalność

obieralny

Liczba godzin

Wykład

30

Laboratoria

0

Inne (np. online)

Ćwiczenia

0

Projekty/seminaria

15/0

Liczba punktów ECTS

4

Wykładowcy

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

prof. dr hab. inż. Jerzy Nawrocki
email: jerzy.nawrocki@put.poznan.pl
tel: 616652980
wydział: Informatyki i Telekomunikacji
adres: ul. Piotrowo 3, 60-965 Poznań

Wymagania wstępne

Ma opanowany język angielski na poziomie B2.



Cel przedmiotu

Celem przedmiotu jest przedstawienie podstawowych zasad i metod przydatnych przy zarządzaniu małymi projektami badawczymi.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza

Zna cykle życia i organizację zespołów wg różnych metodyk zarządzania projektami.
Zna podstawowe teorie motywacji.
Zna podstawy metodyki SCRUM.
Zna zasady zarządzania ryzykiem.

Umiejętności

Umie zarządzać sprawami zgodnie z PRINCE2.
Umie pozyskiwać informacje z bibliograficznych baz danych.
Potrafi przeprowadzić spotkanie typu "stand-up".
Potrafi sformułować cel projektu zgodnie z kryteriami SMART i cel eksperymentu zgodnie z GQM.
Umie dostosować metodykę Scrum do specyfiki projektu badawczego.
Umie opracować protokół systematycznego przeglądu literatury.

Kompetencje społeczne

Jest gotów działać zgodnie z zasadami skutecznego działania wg S. Covey'ego.

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Osiągnięcie efektów kształcenia związanych z wiedzą zostanie sprawdzone za pomocą dwóch testów śródsesemestralnych i egzaminu pisemnego również mającego formę testu. Osiągnięcie efektów kształcenia dotyczących umiejętności będzie sprawdzone w trakcie ćwiczeń (studenci dostaną do wykonania zadania o charakterze praktyczny). Efekty kształcenia związane z kompetencjami społecznymi będą zweryfikowane w formie egzaminu ustnego. Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest otrzymanie oceny pozytywnej odnośnie do wiedzy, umiejętności oraz kompetencji społecznych.

Treści programowe

Wykłady będą dotyczyły następujących zagadnień:

- Cel projektu badawczego i "elevator pitch"
- Systematyczny przegląd literatury (SLR)
- Wprowadzenie do metodyki SCRUM
- Zarządzanie ryzykiem
- Badania empiryczne i zagrożenia dla poprawności konkluzji ("validity threats")
- Komunikacja i zarządzanie sprawami
- Planowanie przedsięwzięcia badawczego
- Technology Readiness Levels and TAM



- Podstawowe teorie motywacji
 - Bibliometria i wskaźniki postępu
- Zajęcia projektowe będą praktycznym uzupełnieniem wykładów.

Metody dydaktyczne

Wykłady z elementami dyskusji oraz ćwiczenia o charakterze praktycznym (tzn. z nawiązaniem do pracy magisterskiej).

Literatura

Podstawowa

- Ken Schwaber and Jeff Sutherland, The Scrum Guide, 2017,
<https://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v2017/2017-Scrum-Guide-US.pdf>
- Barbara Kitchenham, Guidelines for performing Systematic Literature Reviews in Software Engineering, 2007,
https://www.elsevier.com/_data/promis_misc/525444systematicreviewsguide.pdf
- Stephen Covey, The 7 habits of highly effective people.

Uzupełniająca

- Managing Successful Projects with PRINCE2, OGC.
- C. Wohlin et al., Experimentation in Software Engineering, Springer, 2012, Chapter 8.

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	90	4.0
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	49	2.0
Praca własna studenta (wykonanie projektu, przygotowanie do egzaminu, studia literaturowe)	41	2.0